

# Ups!? – das eBook-Spiel

## *Partyspiel für eReader*

eReader wie Amazons Kindle oder Tolino liegen im Trend. Es ist ja auch praktisch, die Lieblingsbücher immer dabei zu haben – insbesondere für den Urlaub. Warum eigentlich nicht auch Gesellschaftsspiele?

Mit „Ups!? - das eBook-Spiel“ ist nun eines der beliebtesten Spielkonzepte exklusiv für eReader und eBook-fähige Geräte wie Tablets und Smartphones erschienen. Bei dem eBook-Spiel gilt es, möglichst schnell Suchwörter zu erklären, ohne dabei fünf Ups-Begriffe zu verwenden.

Die Spielidee des eBook-Spiels ist bekannt und begeistert seit vielen Jahren die Spielerinnen und Spieler – von jung bis alt.

„Ups!? - das eBook-Spiel“ ist so konzipiert, dass direkt nach dem Herunterladen des eBooks losgespielt werden kann. Papier, Stift und Eieruhr genügen, um die Spieleparty steigen zu lassen. Die Idee hinter dem eBook-Spiel ist simpel und genau darin liegt die Stärke des Konzepts. Ups!? lädt zum spontanen Spiel ein – ohne großen Vorbereitungsaufwand.

Die Funktionsweise des eBook-Spiels ist intuitiv. Statt gewöhnlicher Buchseiten stellt der eReader „Spielkarten“ dar, die fortlaufend weitergeblättert werden. Das Spiel wird mit 1000 Suchbegriffen geliefert. Damit der dauerhafte Spielspaß gewährleistet ist, enthält das eBook-Spiel drei verschiedene Mischungen der Karten. Nach der Spielrunde merkt sich der eReader die Position der letzten Karte und beim nächsten Spieleabend kann direkt weitergespielt werden.

Der Hersteller setzt bewusst auf die Darstellung des Spiels als eBook, anstatt eine App für Smartphones zu nutzen. Keine Musik, keine blinkenden Knöpfchen sollen das gemeinsame Erleben stören.

„Ups!? - das eBook-Spiel“ ist in allen bekannten eBook-Stores zum Taschengeld-Preis von 2,99 EUR erhältlich.